NUMMER 8/2000

COMICS & GESCHICHTEN
RÄTSEL & SPIELE

DM 4,- Nr. 8/2000
Österreich S 30 / Schweiz Fr. 4.00 / Frankreich F 17,00
Niederlande f 5,00 / Italien L 4500 / Spanien P 425
Belgien BeF 92 / Luxemburg LuF 92

BASTEI Jugend

Die Schlümpfe

JEDEN MONAT NEU!

Die fiesen Nachbarn

Die Schlümpfe und der kleine Drache

12 Preise zu gewinnen • 2 schlumpfige Poster

Der Naturschlumpf stellt vor:
Kängurus – Kinderstube im Beutel

© Peyo

4 394516 204004 08

Anzeige

Neu im Kühlregal! Die ersten Milch-Minis im Schokobody!

kinder Prof. Rino®

Gewinn einen von 111 Kuschel-Prof's

Limited Edition von sigikid®

(Kuschelfigur 35 cm groß)

Name: _____

Straße: _____

PLZ/Ort: _____

Teilnahmebedingungen:
Einfach diesen Coupon oder eine Postkarte mit Namen und Anschrift und dem Stichwort: Kinder Prof. Rino Gewinnspiel bis zum 15.9.2000 (Datum des Poststempels) senden an: Ferrero D-60624 Frankfurt am Main

Es nehmen nur ausreichend frankierte Briefe oder Postkarten am Gewinnspiel teil. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Kinder Prof. Rino

Die ersten Milch-Minis mit einer Creme aus frischer Vollmilch im knackig-kühlen Schokobody!

In diesem Heft:

Nichts gegen neue Nachbarn. Doch das Völkchen, das sich eines Tages auf der anderen Seite des Flusses gegenüber unserem Dorf einnistete, ging uns bald ganz schön auf die Nerven. Da war selbst der Große Schlumpf lange Zeit ratlos. Aber blättere um und lies selbst...

© Peyo - 2000

Seite 4 Die fiesen Nachbarn

Seite 12 Für Malschlümpfe

Seite 14 Der Naturschlumpf stellt vor: Kinderstube im Beutel

Seite 22 Schlumpfinchens Postseite
Brieffreundschaften, Bilder

Seite 23 Für Rateschlümpfe
Ein neuer Garten für den Eitlen Schlumpf

Seite 24 Der Große Schlumpf erzählt
Das Ungeheuer im See

Seite 26 Für Rateschlümpfe
Was gehört in welche Filmkulisse?

Seite 27 Comic: Die Schlümpfe und der kleine Drache

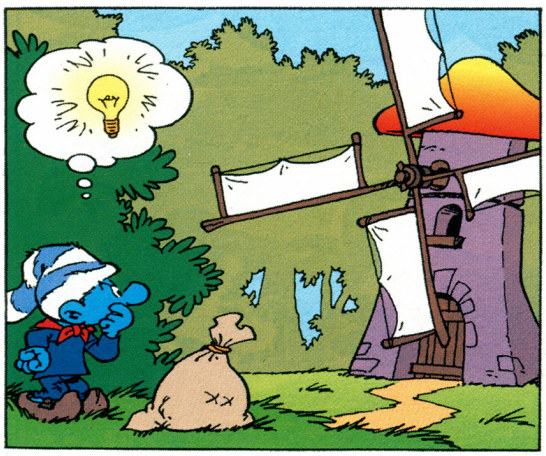
Seite 32 Für Rateschlümpfe
Eine Seefahrt, die ist schlumpfig

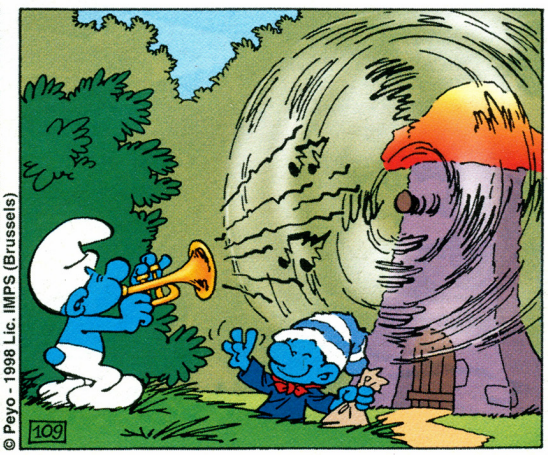
Seite 34 Schlumpf mal wieder
Witze, Vorschau, Impressum

Seite 35 Schlumpfereien
Ein Apfel schlumpft nicht gleich vom Baum

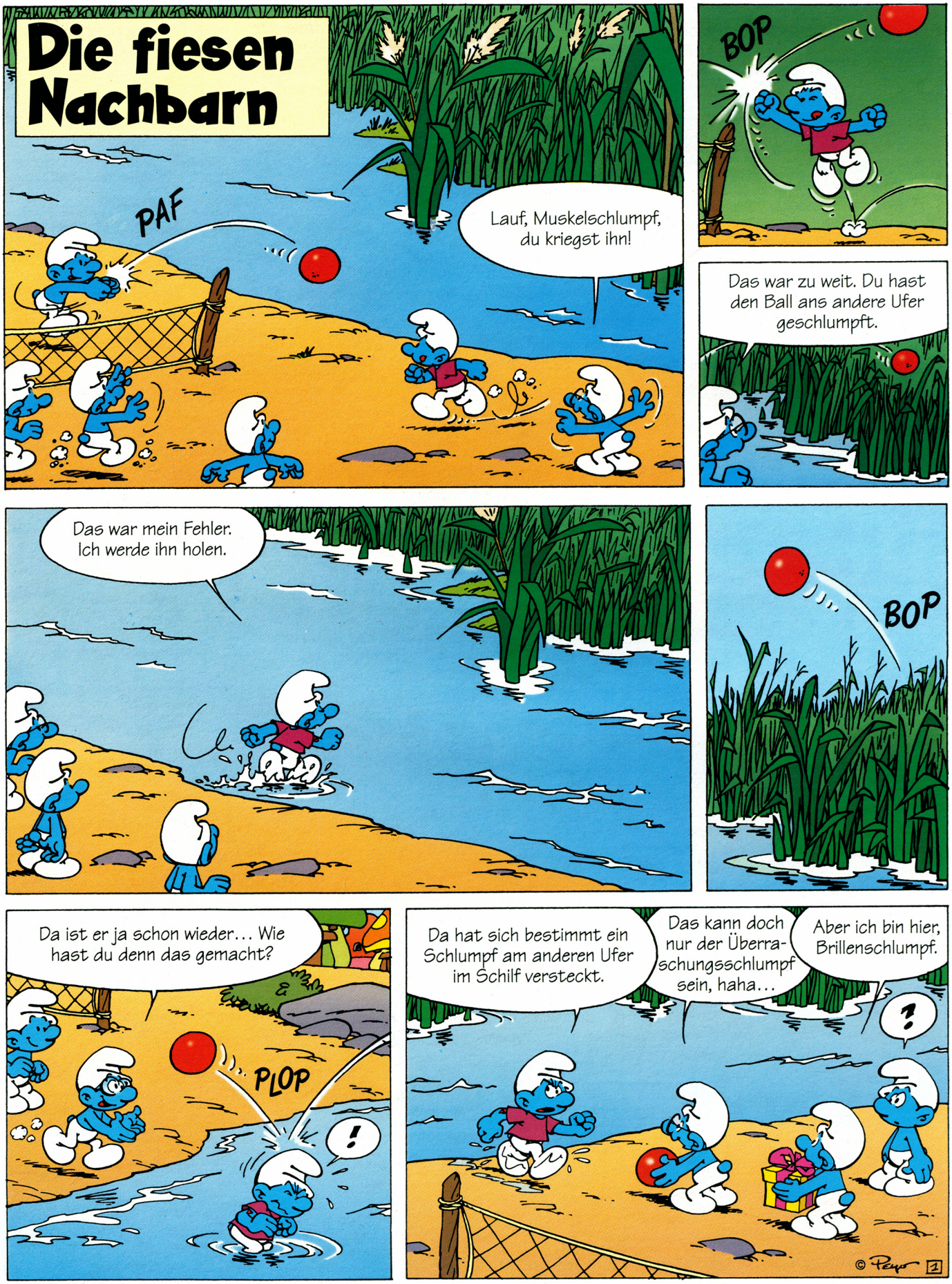
Zwei tolle Poster zum Herausnehmen

Seite 17 Preisausschreiben Mitmachen und gewinnen!





© Peyo - 1998 Lic. IMPS (Brussels)


Die fiesen Nachbarn
PAF
Lauf, Muskelschlumpf, du kriegst ihn!
BOP
Das war zu weit. Du hast den Ball ans andere Ufer geschlumpft.
Das war mein Fehler. Ich werde ihn holen.
BOP
Da ist er ja schon wieder... Wie hast du denn das gemacht?
PLOP
!
Da hat sich bestimmt ein Schlumpf am anderen Ufer im Schilf versteckt.
Das kann doch nur der Überraschungsschlumpf sein, haha...
Aber ich bin hier, Brillenschlumpf.
?
© Peyo 1

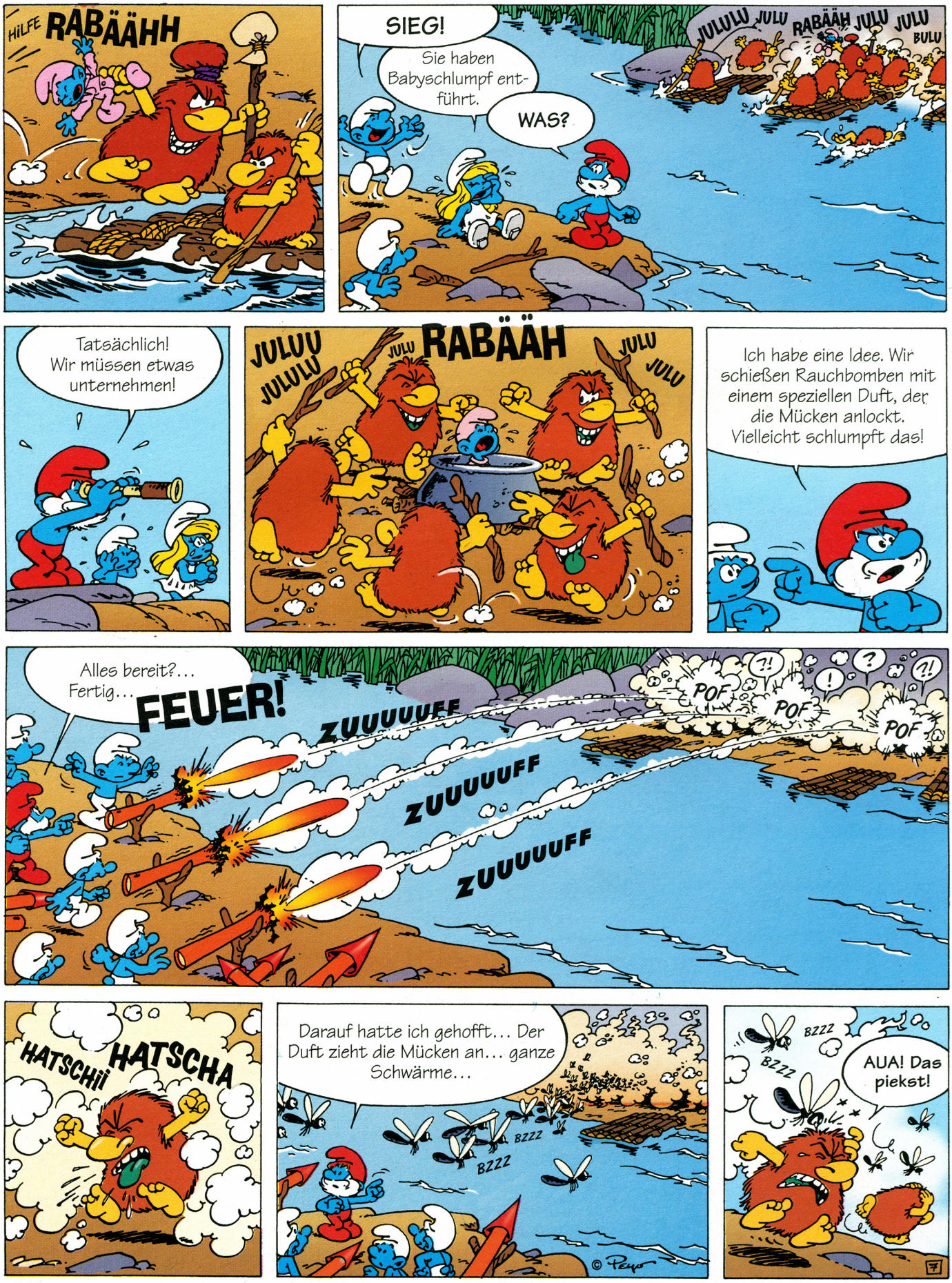
Tatsächlich... Aber wer hat sich dann da drüben versteckt und den Ball zurück geschlumpft?
Ich jedenfalls nicht.
Hihi
?
Ich sehe mal nach.
Und sag ihm, dass der Große Schlumpf gesagt hat, wir sollen uns nicht im Schilf verstecken.
HAL-LOOO!
Ist da jemand?
Fußabdrücke... Aber nicht von einem Schlumpf... Wer...?!
!
KRACK
TAP TAP TAP
GRAAAA
BAF
HAAAAAAAA
GRAAAA
?
POCK
GRAAAA
RAAA
Huch?! Was sind denn das für behaarte Typen?
Hilfe!
AUA!
POCK
!
?
© Peyo 2

Wahrscheinlich wollen sie Ball mit uns schlumpfen... Hier!
BOP
?
BAF
TAP TAP TAP TAP TAP TAP
GRRRR
GRRR
JULUJULUJULU JULUJULUJULU
FLEBELEP
FLEBELEP
Sie hauen ab. Gehen wir ins Dorf zurück und schlumpfen dem Großen Schlumpf davon.
GROU
GROU GROU
FLEBELEP
PFRRT
PFRRT
FLEBELEP
Großer Schlumpf! Da im Schilf am Fluss schlumpfen haarige...
Ich weiß.
Kein Grund zur Sorge. Lasst mich mit ihnen schlumpfen...
HALLO, IHR DA! Ich schlumpfe in Frieden und...
PLATSCH
Sie schlumpfen mit Schlammbällen. Wollen die uns was tun?
Ach was, das ist nur ein Missverständnis. Wahrscheinlich verstehen sie die Schlumpf-sprache nicht.
Sieh nur! Sie haben ein Lagerfeuer gemacht und schlumpfen darum herum wie Wilde.
JULUJULUJULUJULU BOMBODOBOM JULU
JULU BOM BOM BOM
?
!
© Peyo 3

Die Sprache der Musik versteht jeder. Los, schlumpft eure Instrumente.
TSCHING
BUMM
PON
PUÄÄT
BOM
TARATATSOING
TÜRLÜFLÜÜÜT
PRÖÖÖT
PUÄÄT
DZIMM
TÜRLÜFLÜÜÜT
?
?!
?!?
PUÄÄÄT
PUÄÄÄÄÄT
PUÄÄÄT
GRRR
GROM
GRUU
BODOBOM BOM
BODOBOM BOM
Lauter!
BODOBOM BOM
BODOBOM BOM
Sechs Stunden später...
Meine armen Schlümpfe. Sie schlumpfen aus dem letzten Loch. Und die anderen?
Die sind auch eingeschlafen.
RZZ...
ZZZ ZZ...
RZ...
RZZZZ...
RZ...
Am nächsten Morgen...
Ui! Das muss ein großer Fisch sein...
HE! DAS IST MEIN FISCH!
HOP! Huhu.
MIOM MIOM
YUK YUK
MIAM
Die lassen den Fisch anbrennen! Puh, wie das stinkt!
Tja, andere Völker, andere Kochgewohnheiten. Solche kleinen Unterschiede muss man respektieren.
© Peyo
41

Einige Tage später...
Sie haben ihre Strohhütten auf der anderen Seite des Flusses geschlumpft... direkt gegenüber unserem Dorf.
Tja, dann haben wir endlich Nachbarn. Ist doch mal eine schöne Abwechslung.
?
JULULUBULULU
AGAGAK
YUK YUK YUK
JULU
BULU
ARGAAA
GRUGROM
So lange sie auf der anderen Seite schlumpfen, ist alles in Ordnung.
HALTET DIE DIEBE! Sie schlumpfen meine Sarseparille!
JULUU
JULU
JU
JU
Zu spät, sie haben sich schon aus dem Staub gemacht.
HE HE HE
YUK YUK YUK
MIOM, MIOM! YO! MIOM, MIOM!
MIOM?
SCHNÜFFEL
SNIF
SNIF
SNIF
MIOM MIAM GLUBB
CRANTCH
GRUMPF
SLURP
CROC
YAAAAAAAAA!
GUT!
MIOM MIOM!
LECKER!
MEHR!
Sie schicken eine Delegation, Großer Schlumpf!
Der ganz vorne ist bestimmt ihr Anführer. Schlumpfen wir mal, was sie wollen. Und dann sehen wir weiter.
GRMPF
© Peyo
5

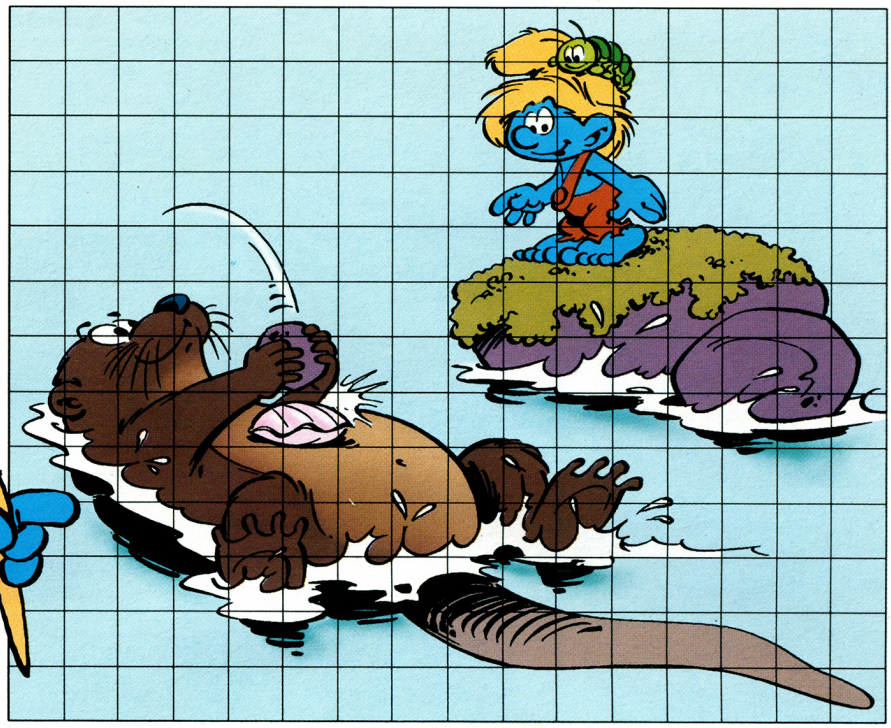
Wir wollen Blätter essen! Viele Blätter. MIAM!
Meinst du Sarseparille?
Schlumpft diesen Sack als Geschenk... Und nun auf gute Nachbarschaft.
Sarseparille? MIAM! MIAM!
CRANTCH MiAM GLUBB GLOBB MiOM MiOM MiOM CRANTCH CROC MiOM
Ihr gute Nachbarn. Nun mehr Sarseparille holen. Sonst wir euer Dorf kaputt machen.
!
Du willst uns drohen? Darauf schlumpft es nur eine Antwort: Nein!
NEIN?
Keine Sarseparille? Dann wir kommen wieder und machen KRIEG!
Bald darauf...
Achtung, da sind sie! Schlumpft euch zu Gruppen zusammen. Lasst euch keine Angst einjagen! Verteidigen wir unsere Ehre und unsere Sarseparille!
KAYAA
JULU
JULULU
KAYAAA
JULU JULU
JULU
JULU
© Peyo
PIF
PAF
Lass sofort Babyschlumpf los!
HILFE! HILFE!
ARG
RABÄÄHH
GROM
6


HILFE RABÄÄHH
SIEG!
Sie haben Babyschlumpf entführt.
WAS?
JULULU JULU RABÄÄH JULU JULU BULU
Tatsächlich! Wir müssen etwas unternehmen!
JULUU JULULU JULU RABÄÄH JULU JULU
Ich habe eine Idee. Wir schießen Rauchbomben mit einem speziellen Duft, der die Mücken anlockt. Vielleicht schlumpft das!
Alles bereit?... Fertig... FEUER!
ZUUUUUFF
ZUUUUUFF
ZUUUUUFF
POF
POF
POF
?!
!
?
?!
HATSCHii HATSCHA
Darauf hatte ich gehofft... Der Duft zieht die Mücken an... ganze Schwärme...
BZZZ
BZZZ
BZZZ
BZZZ
AUA! Das piekst!

AUA! WEG! WEG!
Auf in den Kampf! Schlumpfen wirs ihnen!
Und jetzt schnappt euch Babyschlumpf, schnell!
Wo bist du?
HIER!
Wenig später...
Bin ich froh, dass die Typen weg sind.
Und ich erst... Keine Angst, Babyschlumpf. Jetzt bist du in Sicherheit. Die wilden Kerle werden nicht mehr wiederkommen.
!
ALARM! SIE KOMMEN DOCH ZURÜCK!
Fliegende Pieksis haben uns gepiekt.
Unser Anführer allergisch gegen Pieksis. Er ganz krank. Ihr ihm helfen?
Hier habe ich eine Salbe gegen Mückenstiche. Schlumpft alle davon. Und dann vergessen wir einfach alles und schließen Frieden. Einverstanden?
Später...
Danke, danke. Wir euch nicht mehr angreifen. Wir jetzt weggehen.
Gute Reise.
RABÄÄH
Beruhige dich, Babyschlumpf, sie gehen ja.
Auf Wiedersehen, Großer Schlumpf. Wir **euch** helfen, wenn ihr mal in Not. Wir jetzt für immer Freunde.
Gute Reise.
© Peyo
ENDE

Für Malschlümpfe

Gefällt dir mein Bild? Dann übertrag es in das Kästchenfeld unten.

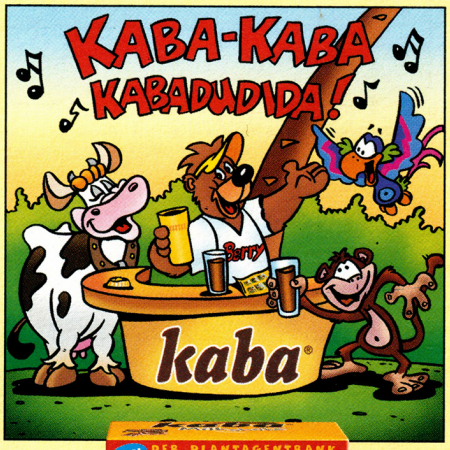


Wenn du fertig bist, nimm deine Buntstifte und mal das Bild farbig aus.

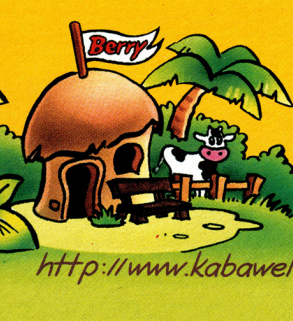
Anzeige

kaba®
Milkshake

Kaba.
Da ist der Bär los!



Kaba Milkshake.
Super cremig-schaumig.



http://www.kabawelt.de

DER NATURSCHLUMPF STELLT VOR:

Kinderstube im Beutel

Als Kapitän Francisco Pelsaert 1629 von seiner Expedition durch den Indischen Ozean nach Holland zurückkehrte, hatte er Merkwürdiges zu berichten. Während seiner Reise hatte er seltsame Wesen entdeckt, „von der Größe eines Menschen, mit einem Rehkopf und einem langen Schwanz, die hüpfen konnten wie ein Frosch." Man fragte die Ureinwohner, was das für ein seltsames Tier sei. Diese antworteten „Känguru". Erst viele Jahre später kam heraus, was „Känguru" wirklich bedeutet. Es heißt: „Ich kann dich nicht verstehen"

Durch seine isolierte Lage und späte Entdeckung hat sich in Australien eine einzigartige Tierwelt entwickelt. Sieben der insgesamt neun Beuteltierfamilien sind hier beheimatet und es gibt nur wenige Säugetiere in Australien, die nicht zu den Beuteltieren gehören. Meist denkt man bei Kängurus an die großen Riesenkängurus, doch tatsächlich umfasst die Gruppe der Kängurus 51 verschiedene Arten.

Schön warm und so bequem

Eine Herde Schwarzgesicht-Kängurus

Die Schwarzgesicht-Kängurus verdanken ihren Namen der dunklen Kopffärbung. Wie die meisten Känguru-Arten leben sie in mehr oder weniger großen Rudeln. Jedes Rudel wird von einem starken Männchen angeführt, das über seinen Harem wacht und jüngere Konkurrenten erbarmungslos in die Flucht schlägt.

Rotes Riesenkänguru mit Kind

Baumkänguru

Das Baumkänguru kann von Baum zu Baum bis zu 9 m weit springen und übersteht bei Gefahr sogar einen Sprung aus 20 m Höhe unbeschadet. Es wird 60 bis 80 cm lang.

Känguru-Mütter und -Töchter haben eine besonders enge Beziehung zueinander. Sie bleiben ihr Leben lang zusammen. Der kleine Känguru-Junge versteht nicht, warum seine Mutter ihn nicht mehr trinken lässt: Sie hat ein neues Baby im Beutel.

2 Rote Riesenkängurus beim Boxen

Rotes Riesenkänguru auf der Flucht

Auch in Sachen Geschwindigkeit hält das Rote Riesenkänguru den Rekord unter den Kängurus. Auf der Flucht vor Verfolgern macht es sich mit bis zu 90 km/h aus dem Staub und kann bis zu 10 m weit und 3 m hoch springen. Riesenkängurus werden bis zu 20 Jahre alt.

Das Rote Riesenkänguru ist das größte von allen Beuteltieren. Es wird bis 1,65 m lang, und sein Schwanz misst noch einmal 1 m. Streiten sich zwei Männchen um ein Weibchen oder Reviergrenzen, kommt es oft zu gefährlichen Kämpfen. Ein Tritt mit der starken Kralle des Hinterfußes oder ein Boxhieb mit dem Vorderbein kann tödlich enden. Auf Jahrmärkten ließ man früher Kängurus mit Boxhandschuhen auch gegen Menschen boxen.

Die kleinsten Kängurus sind die Ratten- und Kaninchenkängurus, die nur 25 cm lang und 650 g schwer werden. Zu ihnen gehört auch das Tamar-Känguru. Wallabys sind mittelgroße Kängurus, die etwa einen Meter groß werden. (Foto unten)

Tamar-Känguru

Fotos: IBIS

Känguru-Babys kommen nackt, blind und taub zur Welt und haben außerdem nur stummelartige Gliedmaßen. Nach der Geburt findet das Jungtier selbständig seinen Weg in den Beutel der Mutter, wo es beginnt, an einer der vier Zitzen zu saugen.

Je nach Art bleibt das Junge 3 bis 9 Monate ganz im Beutel der Mutter. Auch danach kehrt es bei Gefahr in den Beutel zurück. Mit dem Kopf voran klettert es hinein, dreht sich um und schaut dann neugierig heraus.

Die Schlümpfe
BASTEI Jugend
Foto: IBIS

SCHLUMPFIGE PREISPARADE

6x CD-Rom „Kinderspiele"
10 tolle Spiele auf einer CD von Kiribati (Tel. 089/95 84 34-50)

2x Legoland
Legoland von Lego Media gibt euch alle Bauelemente in die Hand, um einen Park nach eigenen Vorstellungen gestalten zu können.

Wenn du einen dieser 72 Preise gewinnen möchtest, dann musst du nur diese Frage beantworten:

Wie heißt die Heimat der Kängurus?

	U			R		I		N

Schreib den Namen auf eine richtig frankierte Postkarte und schick diese bis 14. August 2000 (Datum des Poststempels) an den:

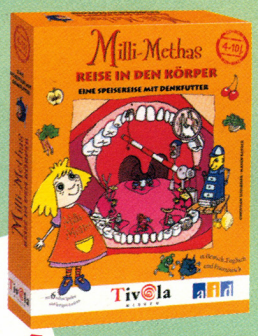
Bastei-Verlag
Stichwort: Glücksschlumpf
Postfach 200180
51431 Bergisch Gladbach

3x 2 in 1 Skateboard
Für die Kleinen ist es ein Roller, für die Großen ein cooles Skateboard. Neu von Mattel.

8x „Das Schlümpfe-Rauswerferspiel"
von Noris

8x Mini-Gewächshaus von Seramis
Mit Planet Seramis lädt dich Professor Bo Tanic auf eine spannende Entdeckungsreise ein.

8x Spiel „Grusel & Co"
Neu von Schmidt Spiel ist dieses unheimliche Würfelspiel.



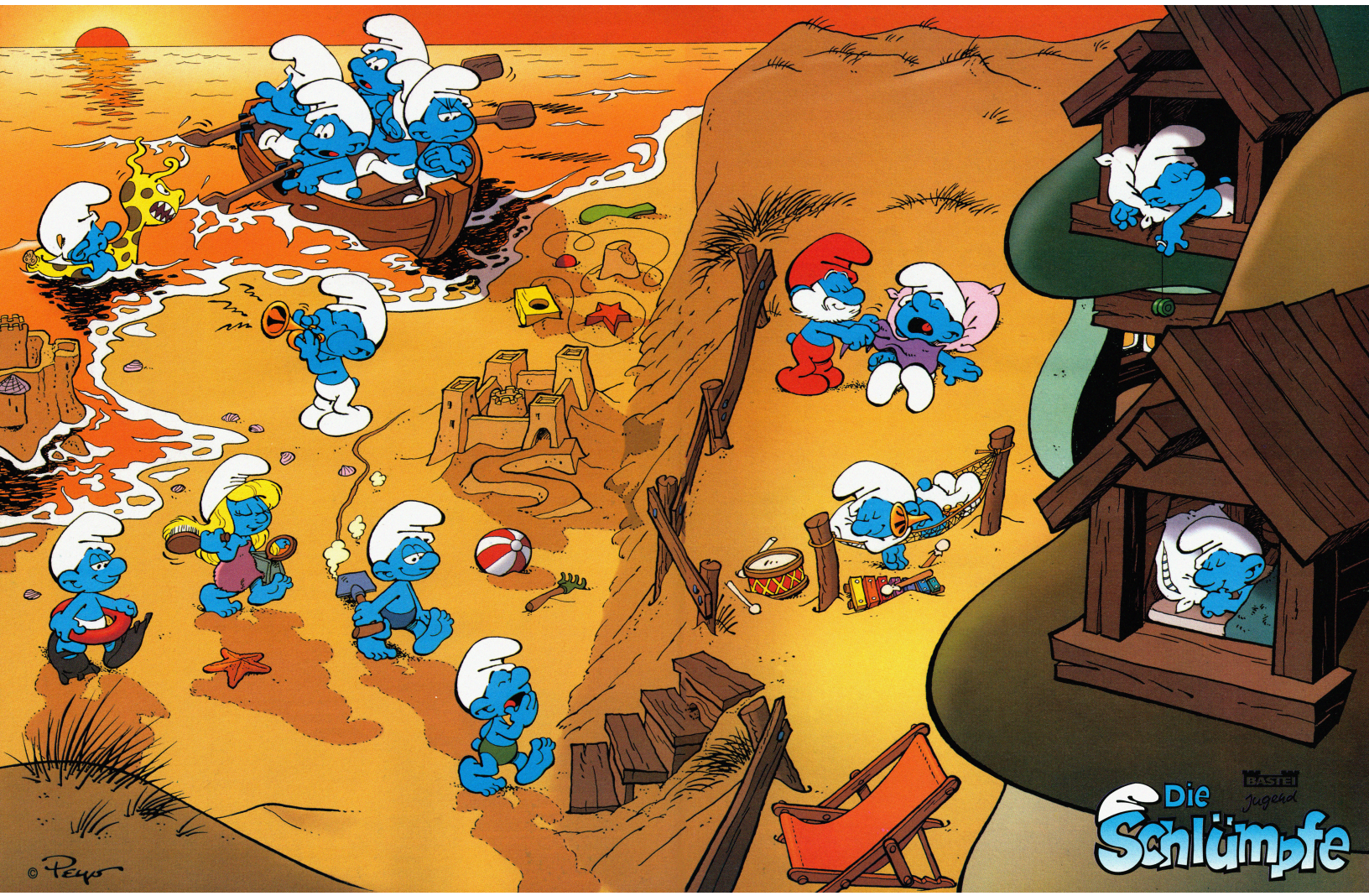
4x „Milli Methas Reise in den Körper"
Diese CD-Rom von Tivola erzählt eine Speisereise mit Denkfutter – ein Muss für die ganze Familie.

5x Superbagger
Ob Bagger, Truck oder Helicopter – mit diesem Baukasten von MECCANO kannst du 6 völlig unterschiedliche Spielzeuge bauen.

12x Video Max und Moritz
6x „Der glücklose Schornsteinfeger und andere Geschichten".
6x „Der begnadete Dichter und andere Geschichten".
(Erschienen bei edelkids)

je 8x CD Die Wölfe
„Den Ledernacken auf der Spur" und „Luba muss leben". Mit zwei spannenden Titeln startet Karussell eine neue Detektiv-Hörspielreihe für Kinder: Hier kommen „Die Wölfe" – vier findige Freizeitdetektive mit Biss!

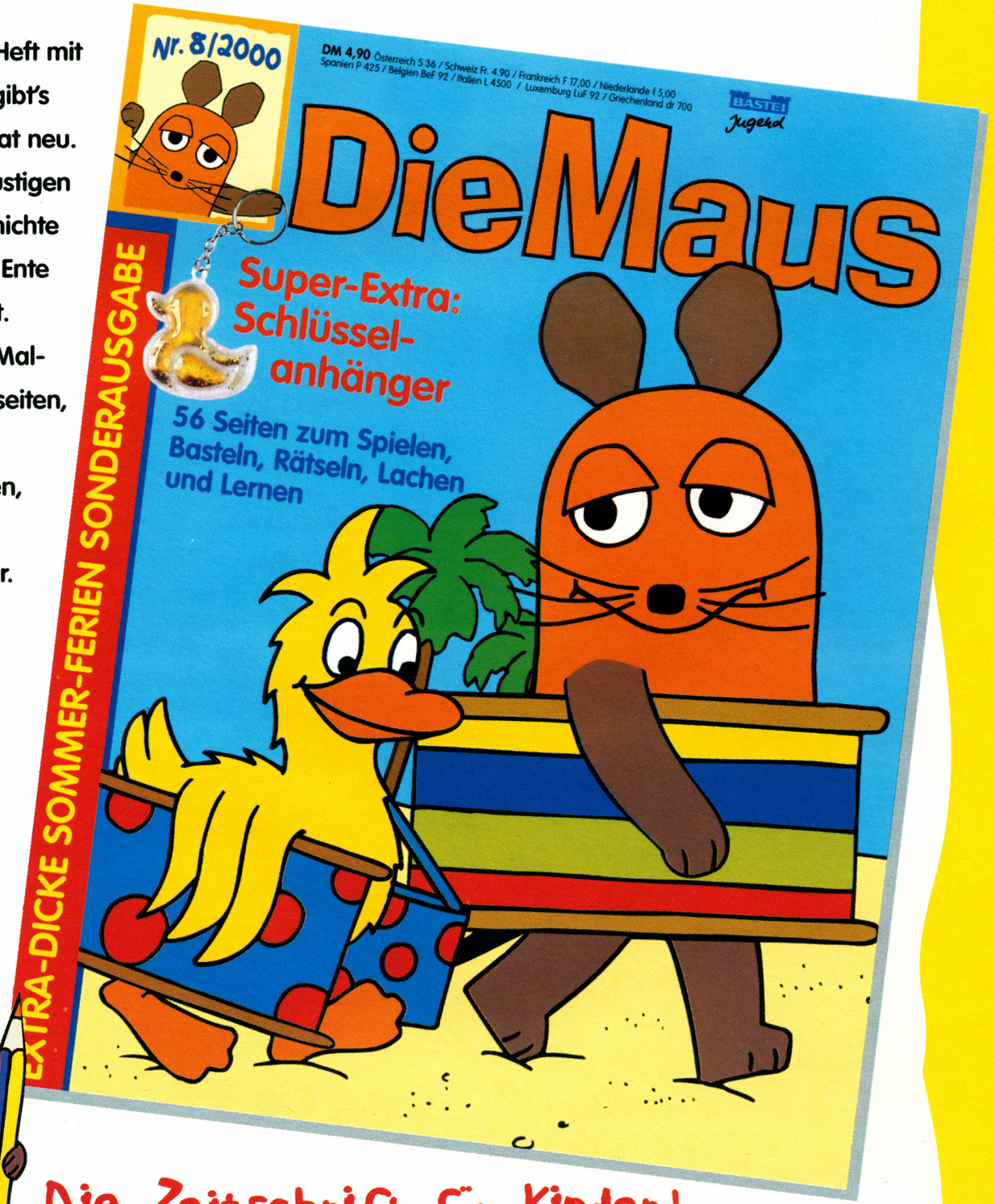
Die Preise werden von den Sponsoren kostenlos zur Verfügung gestellt. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Gehen mehr richtige Lösungen ein, als Preise verlost werden, so entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen; das Gleiche gilt für unsere Kollegen aus der Verlagsgruppe Lübbe und deren Angehörige.
Bitte rufen Sie an, wenn Sie Fragen zu den Preisen haben: 02202/121312


Die
Schlümpfe
BASTEI
Jugend
© Peyo

Anzeige

Holt euch die Maus ins Haus

Denn das Heft mit der Maus gibt's jeden Monat neu. Mit einer lustigen Bildergeschichte von Maus, Ente und Elefant. Mit vielen Mal- und Rätselseiten, einem Bastelbogen, Tier- und Mausposter.



Die Zeitschrift für Kinder!

Falls vergriffen, Anruf genügt: 02202/121 - 445

BASTEI Jugend

Schlumpfinchens Postseite

Liebe Freundinnen und Freunde!

Wenn ihr eine(n) Brieffreund(in) sucht oder uns ein selbstgemaltes Bild schicken wollt, hier unsere Anschrift:

An
Die Schlümpfe
Schlumpfinchens Postseite
Bastei-Verlag
Postfach 200 180
51431 Bergisch Gladbach

„Das Schlumpfdorf" von Remo Schwendtner (10), 4153 Reinach, Schweiz

„Gurgelhals nimmt Schlumpfinchen gefangen" von Annemarie Montan (8), 03048 Cottbus

Wer schreibt mir?

Tamara Zimmermann (11)
Iltisweg 9/2
75375 Bad Liebenzell
Meine Hobbys: Reiten, Malen, Geige spielen, Briefe schreiben, Schwimmen.

Xenia Varrin (13)
Neubrückstr. 18
CH-2555 Brügg
Meine Hobbys: Lesen, Briefe schreiben, Baden, Fun haben u.v.m. Ich suche einen Brieffreund. Bitte Bild mitschicken.

Markus Oestreicher (11)
Kelterstr. 30
71706 Unterrieslingen
Meine Hobbys: Basteln, Computer spielen, meinen Wellensittich versorgen, Fahrrad fahren, Briefe schreiben.

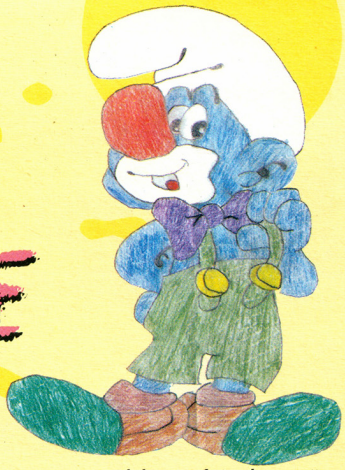
Anna Goldenberg (10)
Peter-Jordan-Str. 25
A-1190 Wien
Meine Hobbys: Lesen, Zeichnen, Schwimmen, und Klavier spielen. Ich suche eine Brieffreundin mit Humor zwischen 1 und 99 Jahren.

Daniel Hübner (11)
Groenhoffstr. 20
64347 Griesheim
Meine Hobbys: Pokémon, Schwimmen, Malen, Fahrrad fahren. Ich suche einen Brieffreund.

Leider können wir nicht alle Briefe, Bilder und Wünsche abdrucken. Und manchmal kann es einige Zeit dauern, bis wir eure Zusendung berücksichtigen können. Vielen Dank für eure Geduld!

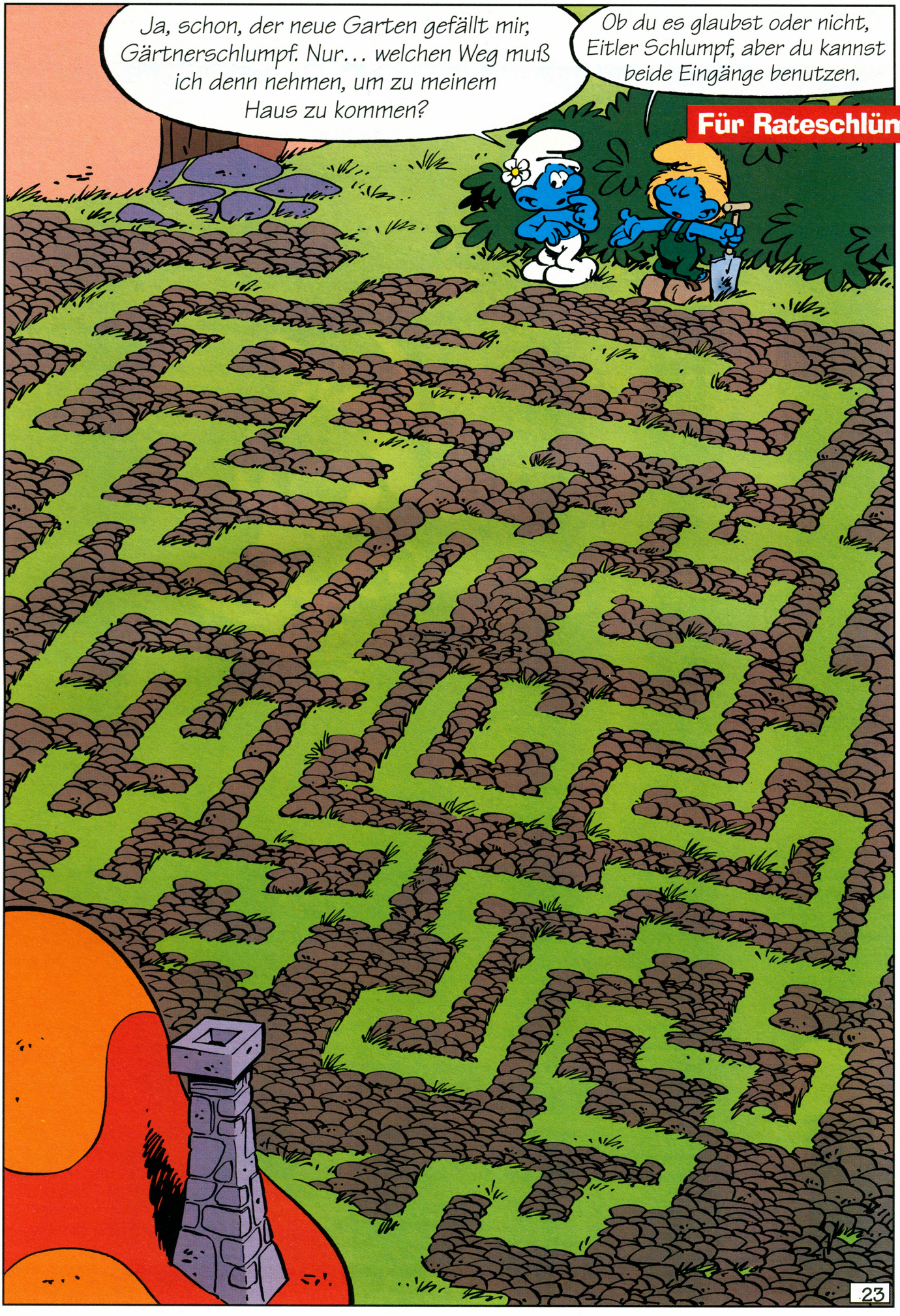
„Die Schlümpfe" von Konstantin Fink (7), 16303 Schwedt

MALECKE



„Der Schlumpfenclown" von Denise Braun (9), 73663 Berglen/Steinach

„Hallo, ich bin Schlumpfinchen" von Sina Knapp (8), 59557 Lippstadt


Ja, schon, der neue Garten gefällt mir, Gärtnerschlumpf. Nur... welchen Weg muß ich denn nehmen, um zu meinem Haus zu kommen?
Ob du es glaubst oder nicht, Eitler Schlumpf, aber du kannst beide Eingänge benutzen.
Für Rateschlümpfe

Der Große Schlumpf erzählt:

Das Ungeheuer im See

Eines Tages saßen die Schlümpfe am Ufer des Flusses beim Picknick. Der Bastelschlumpf hatte ein kleines Boot aus Papier gebaut. Er setzte es in das Wasser und sah zu, wie es von der Strömung davon getrieben wurde...

„Wohin es wohl treiben wird?", fragte Schlumpfinchen. „Der Fluss endet in einem großen See", erwiderte der Brillenschlumpf. „Es heißt, dass in der Tiefe des Sees ein Ungeheuer lebt."

„Ach, Unsinn!", meinte der Muskelschlumpf. „Wer glaubt denn schon an solche Märchen. Aber wenn ihr wollt, können wir ja nachsehen."

Einige der Schlümpfe waren neugierig geworden und stimmten dem Vorschlag des Muskelschlumpfs zu. Gemeinsam bauten sie ein Floß mit einer Ruderpinne, um den Fluss hinabzufahren. Den Rückweg würden sie dann zu Fuß gehen müssen.

Der See lag mehrere Tagesreisen entfernt, doch kamen die Schlümpfe auf ihrem Floß gut voran. Die Sonne schien und von der Mitte des Flusses aus sahen sie herrliche Landschaften vorbeiziehen. Doch je näher die Schlümpfe ihrem Ziel kamen, desto unheimlicher wurde ihnen auch zumute.

Eines Nachmittags dann tauchten Stromschnellen vor ihnen auf, die sie aber geschickt und ohne Probleme durchquerten. „Ich habe gelesen, dass der See nicht weit hinter diesen Stromschnellen liegen soll", meldete sich der Brillenschlumpf zu Wort.

„Dann übernachten wir besser hier", schlug der Muskelschlumpf vor. „Und morgen sehen wir uns dann den See an." Einigen der Schlümpfe begann das Herz bei dem Gedanken an das Ungeheuer schneller zu schlagen.

Am nächsten Morgen brachen sie bei Sonnenaufgang auf. Es war noch kalt und über dem Fluss lag dichter Nebel. Dann kamen sie an eine Biegung, und hinter einem Felsen tauchte plötzlich der See vor ihnen auf. Es war ein großer See und wegen des Nebels konnten die Schlümpfe das Ufer auf der anderen Seite nicht sehen. Langsam glitt das Floß über das dunkle Wasser. Einem der Schlümpfe klapperten vor Aufregung die Zähne, aber keiner sagte ein Wort. Plötzlich sahen sie eine Furcht erregende Gestalt vor sich aus dem grauen Nebel auftauchen.

„Das Ungeheuer!", riefen die Schlümpfe wie aus einem Mund. Wie wild begannen sie in Richtung Ufer zu paddeln. Kaum hatten sie das Land erreicht, sprangen sie von ihrem Floß und rannten in Panik davon. Sie liefen flussaufwärts Richtung Schlumpfdorf. Trotz der großen Entfernung brauchten sie weniger Zeit für den Rückweg als sie für ihre Reise von ihrem Dorf zum See benötigt hatten. Niemand von ihnen wagte es, den anderen von ihrem Abenteuer zu erzählen.

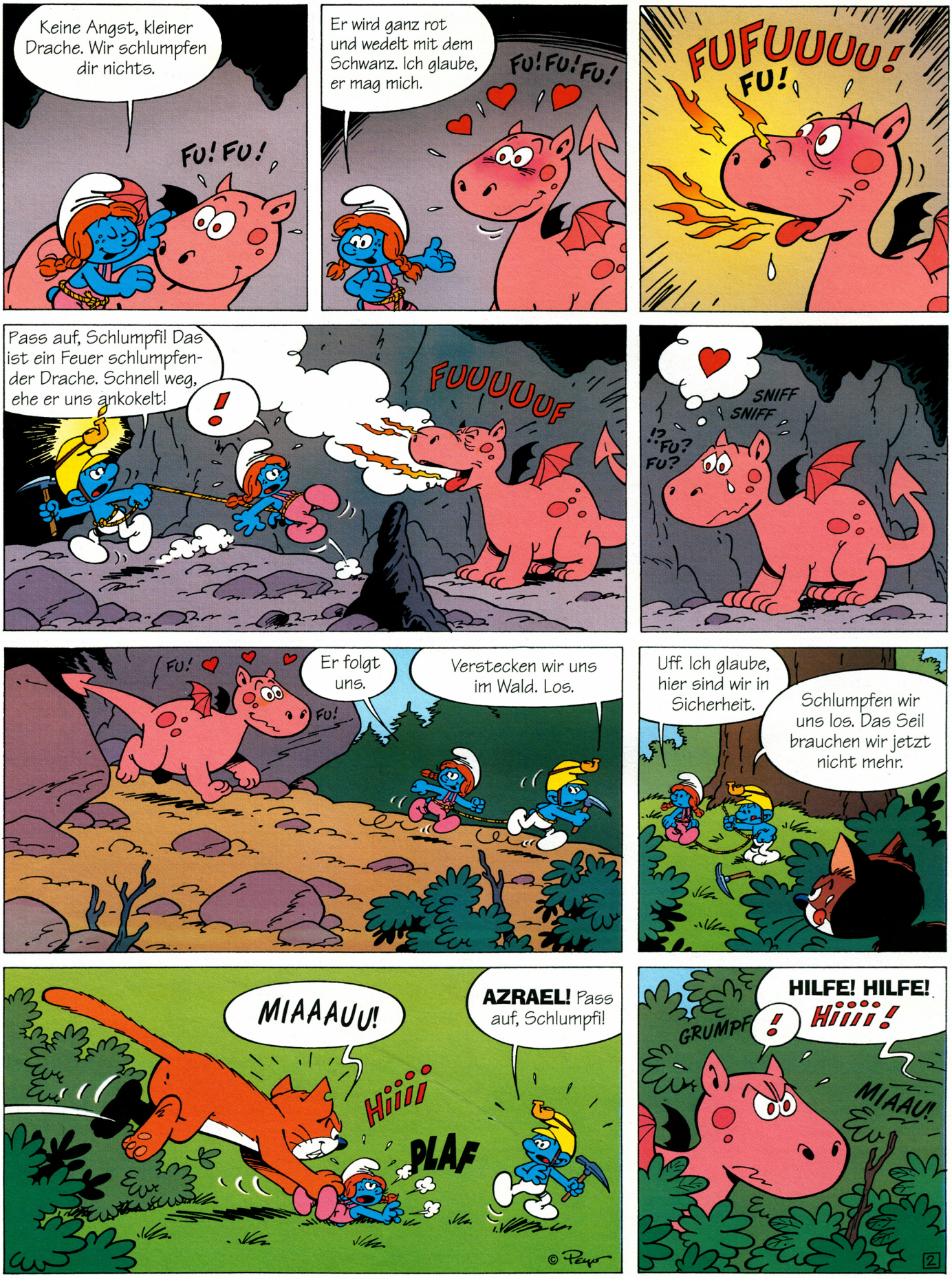
Das Ungeheuer jedoch hatte die Schlümpfe gar nicht beachtet. Es starrte weiter reglos vor sich hin, denn schon seit über hundert Jahren hatte es sich nicht bewegt. Es war nämlich nichts anderes als die Gallionsfigur eines Wikingerschiffes, das vor langer, langer Zeit hier auf Grund gelaufen und schließlich zerfallen war – außer der hölzernen Schreckensfigur.

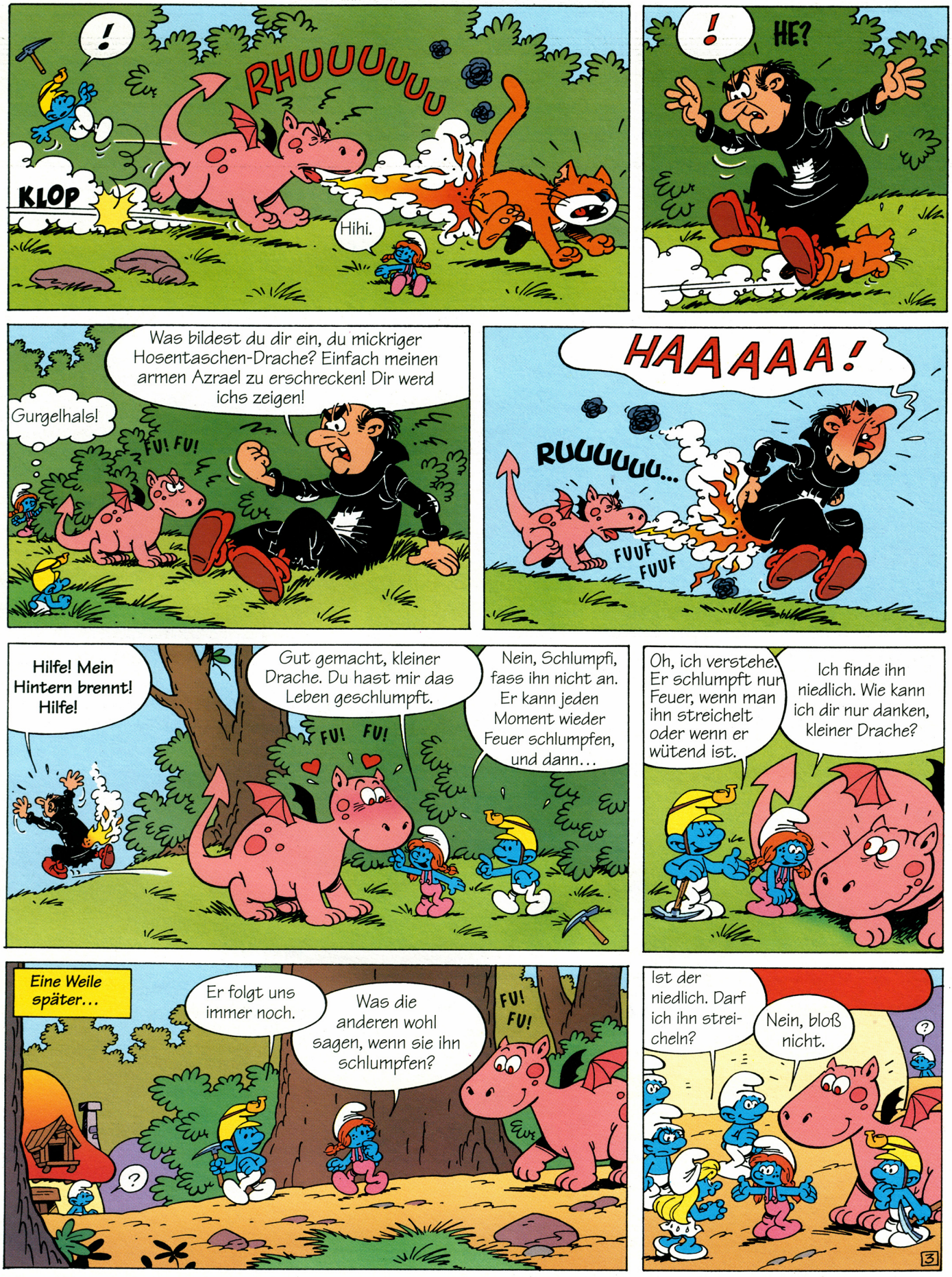
Für Rateschlümpfe

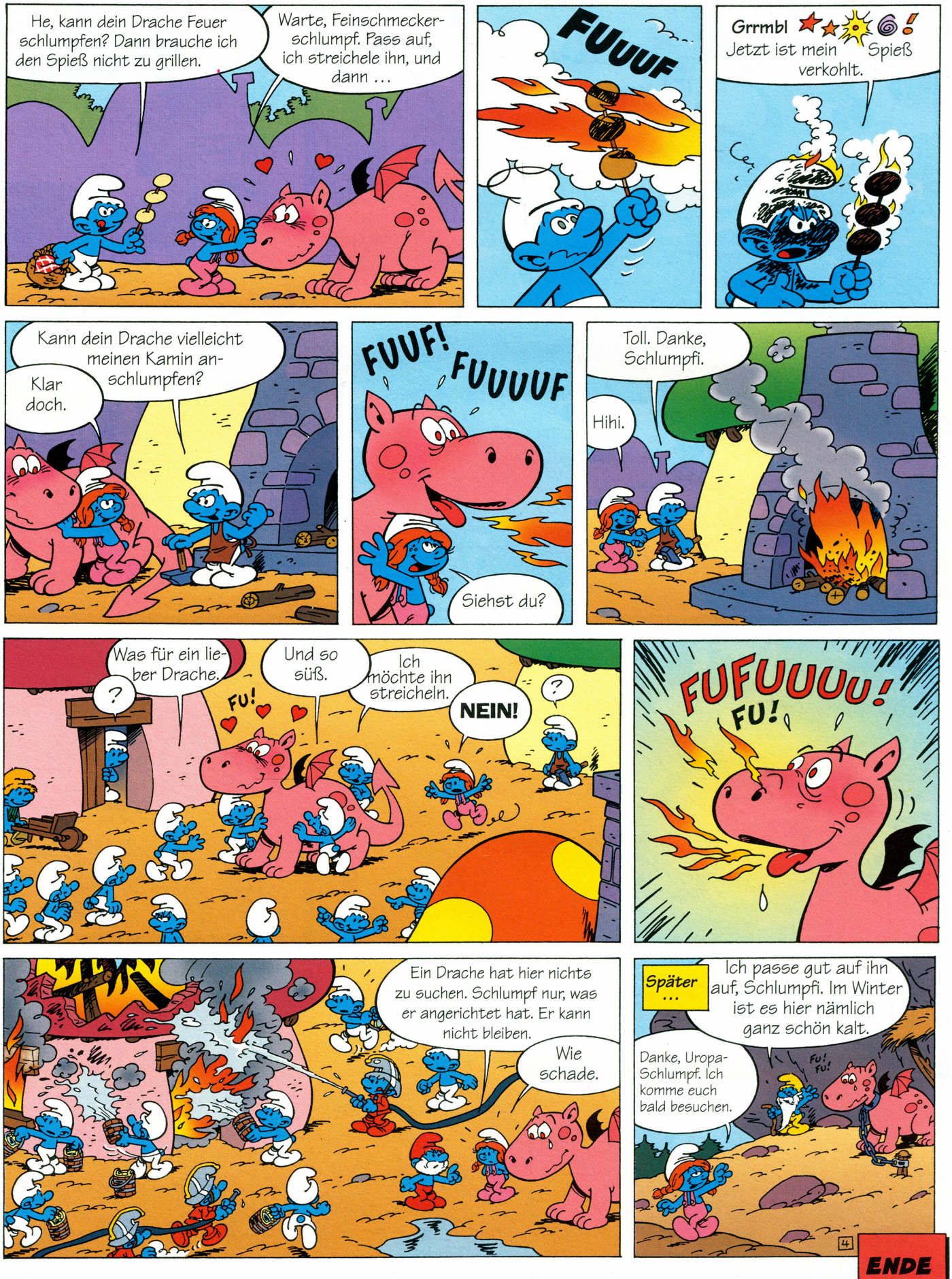
Lösung:

Bild 1: A, E, J, M, S Bild 2: C, F, N, P, Q Bild 3: D, G, K, O, R Bild 4: B, H, I, L, T

Die Schlümpfe und der kleine Drache


Keine Angst, kleiner Drache. Wir schlumpfen dir nichts.
FU! FU!
Er wird ganz rot und wedelt mit dem Schwanz. Ich glaube, er mag mich.
FU! FU! FU!
FUFUUUU!
FU!
Pass auf, Schlumpfi! Das ist ein Feuer schlumpfender Drache. Schnell weg, ehe er uns ankokelt!
!
FUUUUUF
SNIFF SNIFF
!? FU? FU?
FU!
Er folgt uns.
FU!
Verstecken wir uns im Wald. Los.
Uff. Ich glaube, hier sind wir in Sicherheit.
Schlumpfen wir uns los. Das Seil brauchen wir jetzt nicht mehr.
MIAAAUU!
Hiiii
PLAF
AZRAEL! Pass auf, Schlumpfi!
GRUMPF
!
HILFE! HILFE!
Hiiii!
MIAAU!
2


!
RHUUUUUU
KLOP
Hihi.
!
HE?
Was bildest du dir ein, du mickriger Hosentaschen-Drache? Einfach meinen armen Azrael zu erschrecken! Dir werd ichs zeigen!
Gurgelhals!
FU! FU!
HAAAAA!
RUUUUUU...
FUUF
FUUF
Hilfe! Mein Hintern brennt! Hilfe!
Gut gemacht, kleiner Drache. Du hast mir das Leben geschlumpft.
Nein, Schlumpfi, fass ihn nicht an. Er kann jeden Moment wieder Feuer schlumpfen, und dann...
FU! FU!
Oh, ich verstehe. Er schlumpft nur Feuer, wenn man ihn streichelt oder wenn er wütend ist.
Ich finde ihn niedlich. Wie kann ich dir nur danken, kleiner Drache?
Eine Weile später...
Er folgt uns immer noch.
Was die anderen wohl sagen, wenn sie ihn schlumpfen?
FU! FU!
?
Ist der niedlich. Darf ich ihn streicheln?
Nein, bloß nicht.
?
3


He, kann dein Drache Feuer schlumpfen? Dann brauche ich den Spieß nicht zu grillen.
Warte, Feinschmecker-schlumpf. Pass auf, ich streichele ihn, und dann ...
FUUUF
Grrmbl
Jetzt ist mein Spieß verkohlt.
Kann dein Drache vielleicht meinen Kamin an-schlumpfen?
Klar doch.
FUUF!
FUUUUF
Siehst du?
Toll. Danke, Schlumpfi.
Hihi.
Was für ein lie-ber Drache.
?
Und so süß.
FU!
Ich möchte ihn streicheln.
NEIN!
?
FUFUUUU!
FU!
Ein Drache hat hier nichts zu suchen. Schlumpf nur, was er angerichtet hat. Er kann nicht bleiben.
Wie schade.
Später ...
Ich passe gut auf ihn auf, Schlumpfi. Im Winter ist es hier nämlich ganz schön kalt.
Danke, Uropa-Schlumpf. Ich komme euch bald besuchen.
FU! FU!
4
ENDE

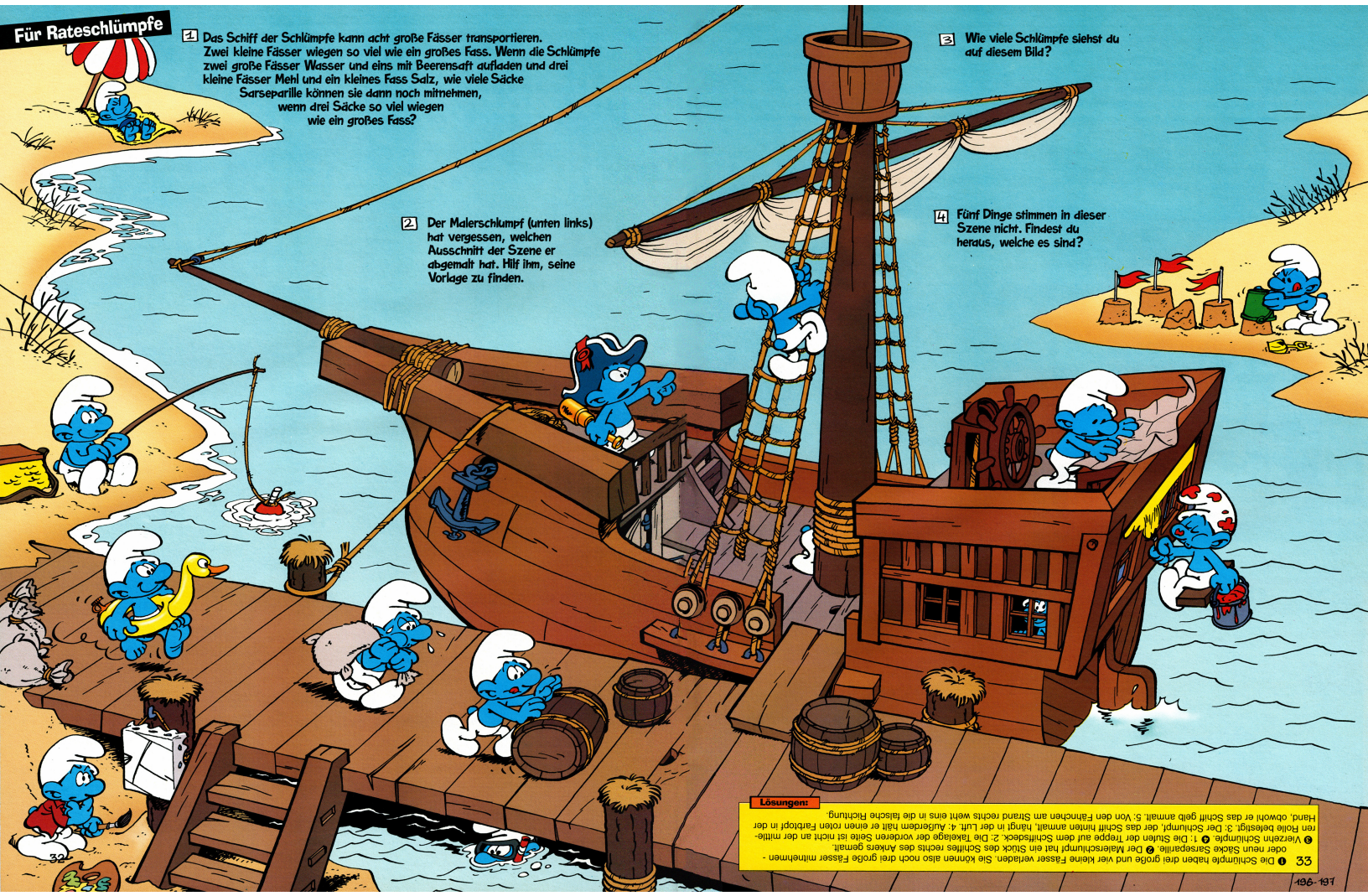
Anzeige

DAS GUTE-LAUNE-PROGRAMM

FÜR SOMMER, SONNE UND FERIEN

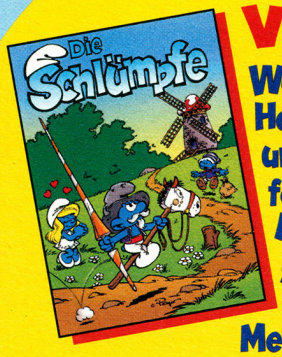
DIE DREI SPASSMACHER GIBTS AM KIOSK.

FALLS VERGRIFFEN,
EINFACH ANRUFEN: 02202-121445



Lösungen:

33 ❶ Die Schlümpfe haben drei große und vier kleine Fässer verladen. Sie können also noch drei große Fässer mitnehmen - oder neun Säcke Sarsaparille. ❷ Der Malerschlumpf hat ein Stück des Schiffes rechts des Ankers gemalt. ❸ Vierzehn Schlümpfe. ❹ 1: Die Stufen der Treppe auf dem Schiffsdeck. 2: Die Takelage der vorderen Seite ist nicht an der mittleren Rolle befestigt. 3: Der Schlumpf, der das Schiff hinten anmalt, hängt in der Luft. 4: Außerdem hält er einen roten Farbtopf in der Hand, obwohl er das Schiff gelb anmalt. 5: Von den Fähnchen am Strand rechts weht eins in die falsche Richtung.



VORSCHAU

Wer kann Schlumpfinchens Herz gewinnen? Wer das ist und wie er das anstellt, erfahrt ihr im nächsten Heft. Außerdem gibts wieder ein großes Preisausschreiben mit vielen tollen Gewinnen, jede Menge Spiel- und Ratespaß und natürlich schlumpfige Geschichten und lustige Comics.

Das nächste Heft erscheint am 15. August

Ihr findet unser Schlumpfheft auch im Internet: www.kidsweb.de

Der Wagen, der an die Tankstelle kommt, ist ziemlich zerbeult. „Waschen, bitte!", verlangt der Fahrer. Fragt der Tankwart: „Bügeln auch?"

Schlumpfi und der Brillenschlumpf haben den Wald verlassen und kommen in die Nähe eines Dorfes. „Diese dummen Menschen", regt sich der Brillenschlumpf auf einmal auf. „Sieh nur das Schild da. Die Straße heißt Waldweg, obwohl hier weit und breit kein Wald zu sehen ist." Schlumpfi überlegt kurz: „Wahrscheinlich heißt die Straße deshalb so - weil der Wald weg ist."

„Gestern war ich beim Zahnarzt", erzählt der Tollpatschschlumpf seinen Freunden. „Und?", fragt Schlumpfinchen. „Tut der Zahn noch weh?" Der Tollpatschschlumpf denkt nach: „Das weiß ich nicht. Er hat ihn behalten."

Babyschlumpf trifft zum ersten Mal einen Igel. Er staunt nicht schlecht und sieht sich das Tier gründlich von allen Seiten an. Wenig später entdeckt er unter einem Kastanienbaum die stacheligen Hüllen der Kastanien. Stolz läuft er zu Schlumpfinchen: „Sieh mal, was ich gefunden habe: lauter Igeleier."

Herr Bümmer ruft den Elektriker an und beschwert sich: „Seit vier Wochen bitte ich Sie nun schon darum, vorbeizukommen und die Klingel zu reparieren, aber Sie kommen nicht!" - „Gar nicht wahr", antwortet der Elektriker. „Ich war schon mindestens dreimal bei Ihnen und habe geklingelt und geklingelt. Aber Sie haben nie aufgemacht."

Impressum

Die Kinderzeitschrift Die Schlümpfe erscheint monatlich im Bastei-Verlag. Bastei ist ein eingetragenes Warenzeichen der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 02202/121501, Fax: 02202/121500
Objektleitung: Jürgen Drescher
Redaktionelle Mitarbeit: Andreas C. Knigge, Michael Schönenbröcher • Layout: Ada Temme
Herstellung: Silvia Menczykalski • Anzeigenleitung: Thomas Brümmer • Verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Arno Ferralis. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 10 vom 1. 1.2000
Vertrieb: Werner Kraus (Ltg.), Markus Klei (Stellv.)
Importeur in Österreich: Fröhlich Handelsservice GmbH, Alfred-Fröhlich-Str. 3, A-2201 Seyring, Tel.: Österreich 02246/2591
Erfüllungsort: Bergisch Gladbach • Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht • Der Umwelt zuliebe ist dieses Schlümpfe-Magazin auf elementar chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt • Verlag und Redaktion haften nicht für unverlangt eingesandte Fotos, Zeichnungen und andere schlumpfige Dinge. Diese können aus organisatorischen Gründen nicht zurückgeschickt werden.

© Peyo - 2000 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

ABO-KUPON

Jetzt zugreifen, schnell den Bestellschein ausfüllen und abschicken an:
Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf, Fax: 0451/4906-670

Ja, ich möchte mindestens ein Jahr lang das Magazin „Die Schlümpfe" (= 12 Hefte) im Abonnement für nur DM 53,40 (Lieferung sofort nach Zahlungseingang) bestellen und erhalte gratis dazu das Super-Schlumpf-Angebot: Langenscheidts Englisch-Wörterbuch für Kinder mit farbigen Schlumpfseiten, kniffligen Rätseln, pfiffigen Redewendungen und großer Schlumpf-Galerie. Wenn ich nach dem Jahr nicht weiterlesen möchte, sage ich einfach ab. Ansonsten erhalte ich „Die Schlümpfe" jeden Monat frei Haus zum günstigen Jahresabopreis von zur Zeit DM 53,40; Auslandspreise auf Anfrage. Dabei habe ich das Recht, jederzeit zu kündigen.

Mein Zahlungswunsch (bitte ankreuzen)

❑ bequem durch Bankeinzug ❑ gegen Rechnung

Bank _____

Konto-Nr. _____

BLZ _____

Name, Vorname _____

Geb.-Datum _____

Straße, Hausnummer _____

Telefon/Fax _____

Postleitzahl, Ort _____

Datum, 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

Wichtig! Rücktrittsrecht: Ich weiß, dass ich die Vereinbarung innerhalb von zwei Wochen bei der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf widerrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).

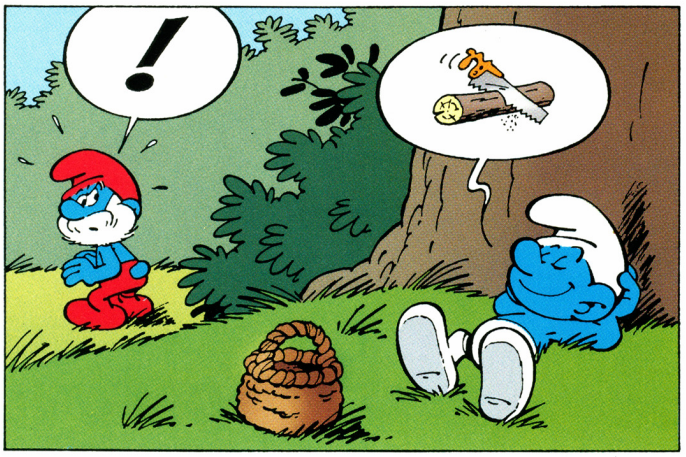
Datum, 2. Unterschrift
(bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

Wichtig, bitte aufbewahren!

Rücktrittsrecht: Ich weiß, dass ich die Vereinbahrung innerhalb von zwei Wochen bei der Verlagsgruppe Lübbe GmbH & Co. KG, Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf, wiederrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).
Abgeschickt am:

Die Schlümpfe 00068

Ein Apfel schlumpft nicht gleich vom Baum



GRIESSPUDDING
Michi
Müller &
DIE GRIESSPUDDING-BANDE!
Macht mit beim Michi Müller Online-Game!
Auf den Grieß, fertig, los!
Ab ins Internet! Beim lustigen Grießpudding-Spiel von Michi Müller erwarten euch tolle Gewinne: nur vom 23.5. bis 23.8.2000!
http://www.michi-mueller.de
müller
Michi Müller
+VITAMINE +CALCIUM
GRIESSPUDDING
VANILLA
Milch
NEU
200g (4x50g)
Michi Müller. Lecker macht lustig!